

Информатика. Проектная деятельность в 10-м классе**Требования к презентации типового проекта**

Максимальное количество баллов по пунктам

Титульный слайд (название, подзаголовок, автор)	3
Постановка задачи	3
Визуализация постановки задачи	5
Входные и выходные данные	3
Математическая модель	3
Визуализация структуры данных	3
Визуализация метода решения	5
Пример работы программы	2
Визуализация результата	3
Возникшие затруднения	3
Финальный слайд	2
Эргономика презентации	5
Всего максимум	40

Основные правила, ко всей презентации

В презентации нигде не должно быть ни одного слова "презентация"!
--

Презентация должна помогать Вашему докладу, визуально представлять то, что Вы рассказываете. В частности, на каждом слайде должна быть картинка. Либо она должна демонстрировать то, про что слайд рассказывать, либо (как в случае с титульным и финальным слайдами, например) содержать изображение решаемой задачи. Например, схему или логотип.

Титульный слайд (3 балла)

Должен содержать:

- Название (1 балл)
- Подзаголовок (1 балл)
- Автор (1 балл)

Название — это не "Проект по информатике" и не "Презентация проекта по информатике", а красивое название, отражающее содержание Вашей работы. Например, "Нахождение длины медианы треугольника".

Подзаголовок — это пояснение, про что именно презентация. Например, "Годовой проект по информатике". Еще раз — не "Презентация годового проекта по информатике"! Вы не презентацию представляете, а проект представляете, используя в помощь презентацию.

Автор — это, собственно, Вы. например, "Иванов Иван, 10-8 класс".

Постановка задачи (3 балла), визуализация постановки задачи (5 баллов)

Вторым слайдом после титульного нужны 1 или 2 слайда, демонстрирующие решаемую задачу. Типичная ошибка — создание слайда, в заголовке которого написано "Визуализация постановки задачи". Слайд должен называться "Постановка задачи". А вот содержимое этого слайда должно максимально наглядно демонстрировать, что нужно было сделать. Это и называется "визуализация". Еще раз. Самое главное, что на этом слайде (2-х слайдах) должно быть — изображение (-я), позволяющее (-щие) понять, какую задачу Вы решали. Если при этом хочется/кажется нужным добавить текст, излагающий постановку задачи — добавьте. Главное — визуализация. При хорошей картинке и текст не нужен.

Входные и выходные данные (3 балла)

Нужно описать, что дается на вход. Желательно (опять же) обойтись без текста или почти без текста и показать картинками, что дается на входе, а что — на выходе. При необходимости, используйте несколько слайдов. При этом нужно сообщить, какой тип данных используется для каких входных параметров, сколько их, к чему они относятся. Без картинки — не более 1,5 баллов. И то, если все-все перечисленное указано.

Математическая модель (3 балла)

Приведите все формулы, которые используются для решения задачи. К каждой формуле приведите расшифровку, что какое обозначение означает. Крайне рекомендуется при этом демонстрировать картинкой каждую формулу, с изображением на ней тех величин, которые используются в формуле. Без картинок к каждой формуле — не более 1,5 баллов. При необходимости, используйте несколько слайдов.

Структура данных (3 балла)

Нарисуйте, какие данные Вы храните в какой структуре. Массивы — таблицами, отдельные ячейки — отдельными прямоугольниками. Естественно, подпишите массивы и ячейки-переменные.

Рекомендуется нарисовать картинку с подписанными исходными данными (координаты, вектора, величины). От каждого обозначения картинки — стрелка к ячейке, в которой это значение этой величины хранится. Если из этих данных потом выбираются отдельные данные в другую структуру данных — тоже изобразите это стрелками.

Картинка с обозначениями исходных данных — 1 балл.

Картинка с обозначениями всего хранимого — 1 балл.

Внятная визуализация всей структуры в комплексе (ничего не потеряно, все наглядно и понятно) — 1 балл.

Метод решения (5 баллов)

Изобразите, как решалась Ваша задача. Как из входных данных произошли какие-то отборы/преобразования/вычисления/поиск, потом еще что-то, в результате чего Вы пришли к ответу. Наибольшие 5 баллов — только за подробную и понятную схему, где все это нарисовано, от картинки со входными данными, через стрелки и обозначения нужных обработок, к конечному результату.

Без стрелок — не более 1 балла.

Без рисунка исходных данных — не более 1 балла.

Без схемы с последовательным отображением всех этапов — не более 2-х баллов.

Пример работы программы (2 балла), визуализация результата (3 балла)

Скриншоты рабочей программы. За исходные данные — 1 балл, за результат — 1 балл.

За результат, который визуально представлен — еще 3 балла.

Возникшие затруднения (3 балла)

Редкий случай, когда нужен текст.

Для каждого затруднения указать: само затруднение, метод решения, картинку.

За утаивание затруднения (если учитель знает, что учащийся затруднялся выполнить какой-то этап, спрашивал об этом учителя, но при этом не привел его здесь) — не более 1,5 балла.

Финальный слайд (2 балла)

Написать что-нибудь вроде "Спасибо за внимание!".

Указать информацию об авторе (Фамилия, имя, класс, e-mail).

Наличие слайда с текстом или картинкой, из которого понятно, что это финальный слайд — 1 балл.

Информация об авторе — 1 балл. Отсутствие одного из указанных пунктов — только 0,5 из этого балла.

Эргономика (5 баллов)

Это балл за общее ощущение от презентации, за приятность ее восприятия.

В частности, за невызывающий, неконтрастный фон или схема оформления.

Единый стиль слайдов для всей презентации.

–1 балл за несоблюдение чего-нибудь из вышеперечисленного.

Использование текста — только по необходимости (–1 балл за необоснованное большое количество текста).

Заголовок на каждом слайде (–1 балл при отсутствии хотя бы на одном слайде).

Отсутствие раздражающей анимации (–1 балл при наличии).

Отсутствие раздражающего звукового оформления (–1 балл при наличии).